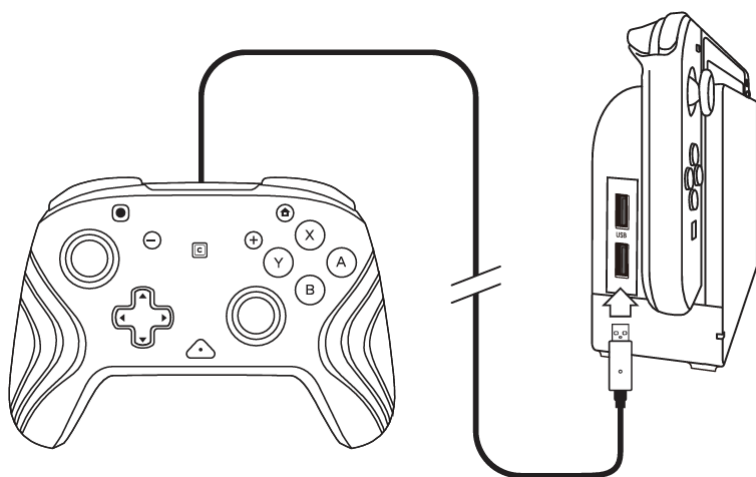


Switch 2 Afterglow Wave Wired ovládač

Rýchly štartovací sprievodca

1. Počiatočné nastavenie

- A. Na použitie ovládača zapojte USB kábel do docku Nintendo Switch 2. Ovládač by sa mal automaticky spárovať so zariadením.
- B. Ak sa ovládač automaticky nespáruje, choďte do Systémových nastavení > Ovládač a príslušenstvo > Zmeniť úchop/poradie.
- C. Keď sa zobrazí výzva, stlačte L a R na ovládači pre pripojenie. Poznámka: Ovládač môžete tiež spárovať priamo z menu ovládačov na domovskej obrazovke Nintendo Switch 2 a vybrať Zmeniť úchop/poradie.



2. Zvukové nastavenie

- A. Zapojte 3,5mm jack headsetu alebo slúchadiel priamo do 3,5mm portu na ovládači.
 - Poznámka: Nintendo Switch 2 podporuje naraz len jeden zvukový výstup. Keď pripojíte headset/slúchadlá k ovládaču, zvuk cez zariadenia pripojené HDMI (napr. TV, zosilňovač a pod.) bude vypnutý. Ak pripojíte viac ako jedno USB audio zariadenie, iba prvé zariadenie bude mať zvukový výstup.
- B. Nintendo Switch 2 vás vyzve na opätovné pripojenie ovládača. Stlačte L a R na pripojenie a zvuk sa začne prehrávať cez headset/slúchadlá.
- C. Ak po opätovnom pripojení ovládača nepočujete zvuk, hlasitosť vášho zariadenia môže byť nízka alebo na 0 %. Na zvýšenie hlasitosti podržte tlačidlo "Home" na ovládači.
 - Poznámka: V nastaveniach systému je zvukové nastavenie s názvom "Stíšiť, keď sú slúchadlá odpojené", ktoré je možné zapnúť. Po aktivácii táto možnosť vypne systémové reproduktory pri odpojení alebo odpojení headsetu, kým nie sú stlačené tlačidlá hlasitosti alebo kým sa toto nastavenie manuálne nevypne. Na manuálne vypnutie

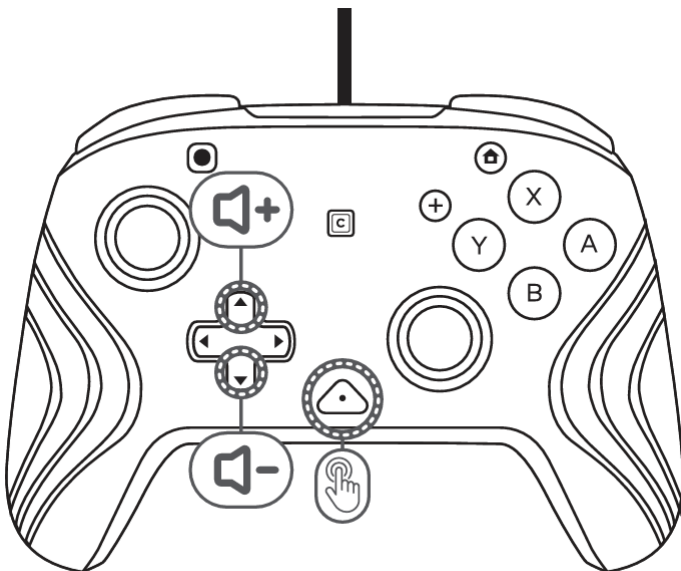
tohto nastavenia vyberte Systémové nastavenia > Systém > Stíšenie, keď sú slúchadlá odpojené (vypnúť na vypnuté).



3. Ovládanie hlasitosti

Na nastavenie hlasitosti ovládača podržte tlačidlo "function" a potom stlačte Up/Down na D-pade. Mikrofón pripojených slúchadiel/slúchadiel môžete jednoducho stíšiť stlačením tlačidla "function" dvakrát. Na odmutovanie stlačte tlačidlo "function" ešte dvakrát.

- Poznámka: Ovládanie hlasitosti upravuje iba výstup hlasitosti ovládačom, nie úroveň hlasitosti operačného systému Nintendo Switch. Hlasitosť systému Nintendo Switch upravte v nastaveniach zariadenia.

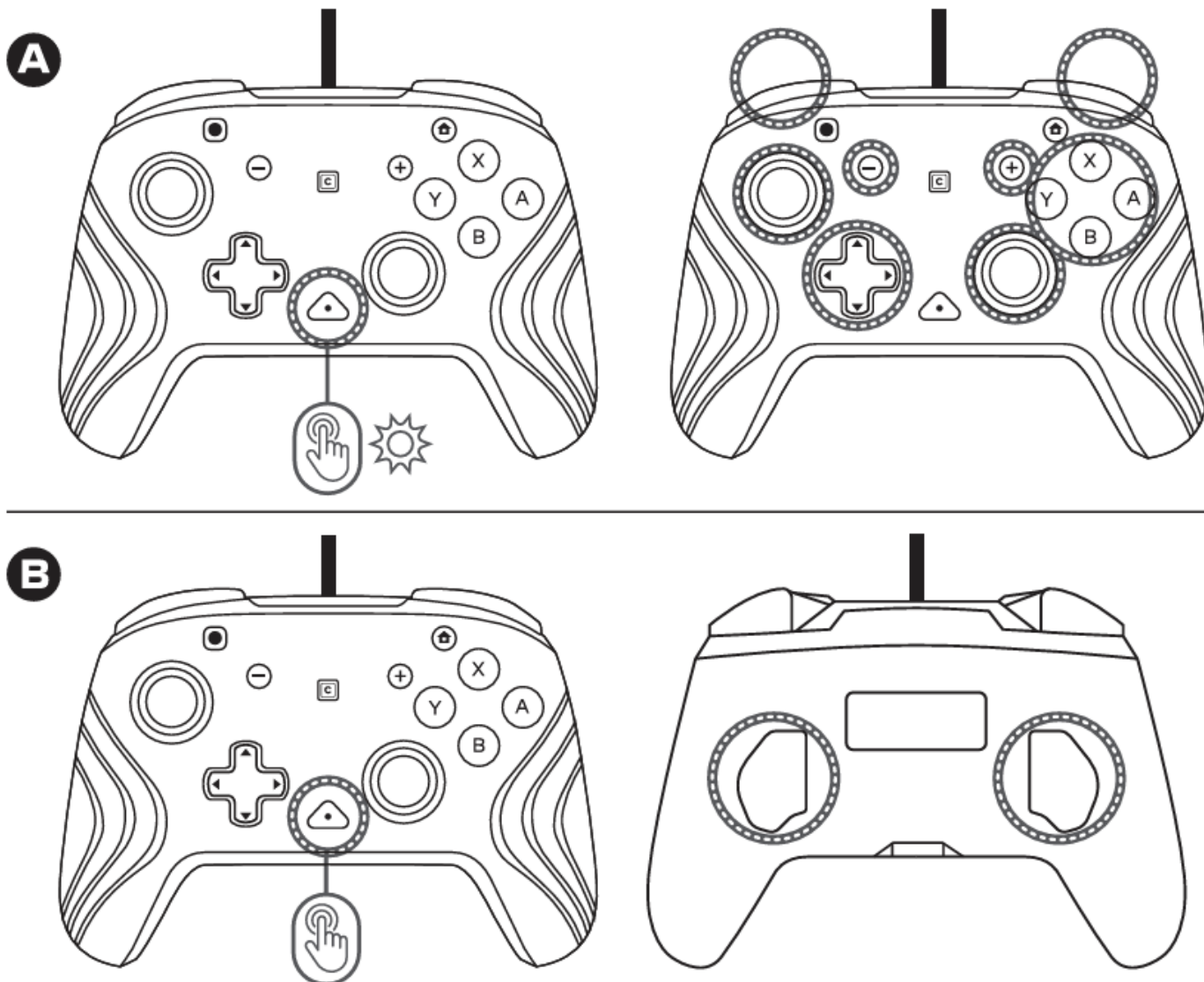


4. Programovanie zadných tlačidiel

- A. Na programovanie podržte tlačidlo "function" a stlačte tlačidlo späť, na ktoré chcete namapovať ovládanie. Keď začne blikať LED tlačidlo "function", stlačte akékoľvek tlačidlo na

ovládači, aby ste jeho funkciu premapovali na zadnú stranu. LED rýchlo zabliká 3-krát, čo signalizuje úspešné programovanie.

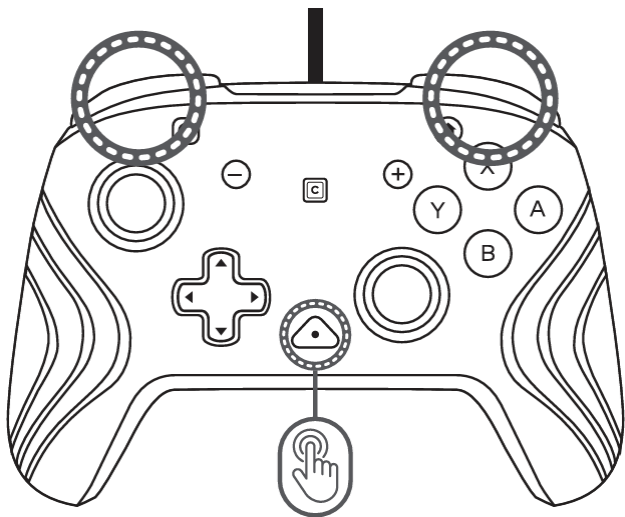
- B. Ak chcete vymazať namapovanú funkciu alebo úplne vypnúť tlačidlá vzadu, podržte tlačidlo "funkcia" a dvakrát stlačte akékoľvek tlačidlo späť.



5. Zmena svetelných efektov

Ak chcete prepínať medzi režimami svetla, podržte funkčné tlačidlo a stlačte L alebo R.

- A. Bezdrôtový ovládač Afterglow Wave obsahuje štyri svetelné efekty predprogramované na ovládači:
- Wave: Zobrazuje dúhu RGB svetiel v plynulom pohybe.
 - Dýchanie: RGB svetlá sa pomaly objavujú a miznú na určitej farbe.
 - Statické: RGB svetlá zostanú pevné a nastavené na zvolenú farbu.
 - Joystick: RGB bude reagovať na pohyb analógových páčok.
- B. Na prepínanie medzi týmito svetelnými efektmi podržte tlačidlo "function" a stlačte buď tlačidlo L alebo R. Keď si vyberiete svoj režim, uvoľnite tlačidlo "function" na uloženie nastavenia.



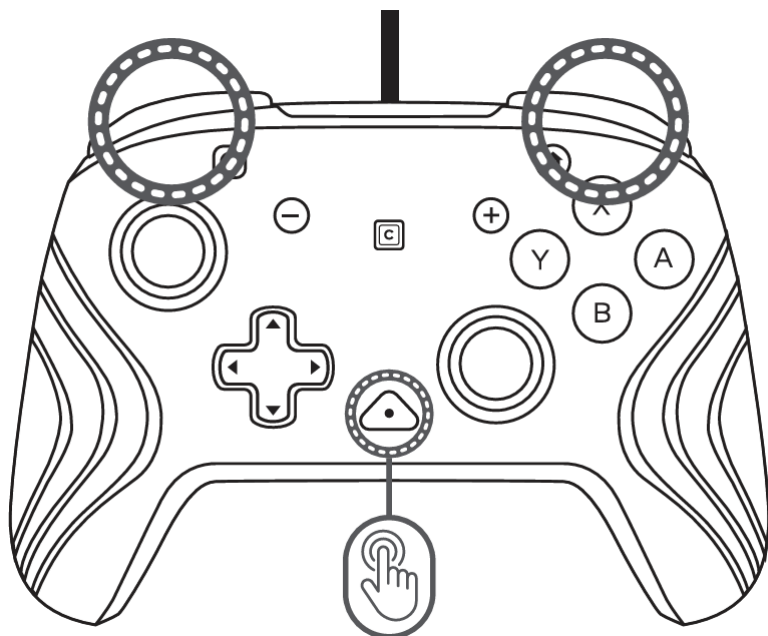
6. Úprava farieb svetiel

- Podržte tlačidlo "function" a použite tlačidlo Left/Right na D-pade na zmenu farby LEDiek.
- Keď nájdete požadovanú farbu, uložte si nastavenie uvoľnením tlačidla "funkčnosť".
- Pri bielej podržte tlačidlo "function" a kliknite na ľavú analógovú páčku.
 - Poznámka: Predvolená LED farba pre režimy STICK, STATIC a BREATHING je modrá. LED farby pre režimy WAVE a STICK nie je možné prispôbovať.



7. Nastavenie jasů svetiel

- Na nastavenie jasů podržte tlačidlo "function" a stlačte tlačidlo ZR na zvýšenie jasů a ZL na jeho zníženie.
- Na úplné vypnutie svetiel podržte tlačidlo "function" a stlačte tlačidlo ZL, kým sa jas neprepne na 0%.



Ovládanie zvuku

Zvukové nastavenie

- A. Zapojte 3,5mm jack headsetu alebo slúchadiel priamo do 3,5mm portu na ovládači.
 - Poznámka: Nintendo Switch 2 podporuje naraz len jeden zvukový výstup. Keď pripojíte headset/slúchadlá k ovládaču, zvuk cez zariadenia pripojené HDMI (napr. TV, zosilňovač a pod.) bude vypnutý. Ak pripojíte viac ako jedno USB audio zariadenie, iba prvé zariadenie bude mať zvukový výstup.
- B. Nintendo Switch 2 vás vyzve na opätovné pripojenie ovládača. Stlačte L a R na pripojenie a zvuk sa začne prehrávať cez headset/slúchadlá.
- C. Ak po opätovnom pripojení ovládača nepočujete zvuk, hlasitosť vášho zariadenia môže byť nízka alebo na 0 %. Na zvýšenie hlasitosti podržte tlačidlo "Home" na ovládači.
 - Poznámka: V nastaveniach systému je zvukové nastavenie s názvom "Stíšiť, keď sú slúchadlá odpojené", ktoré je možné zapnúť. Po aktivácii táto možnosť vypne systémové reproduktory pri odpojení alebo odpojení headsetu, kým nie sú stlačené tlačidlá hlasitosti alebo kým sa toto nastavenie manuálne nevypne. Na manuálne vypnutie tohto nastavenia vyberte Systémové nastavenia > Systém > Stíšenie, keď sú slúchadlá odpojené (vypnúť na vypnuté).



Ovládanie hlasitosti

Na nastavenie hlasitosti ovládača podržte tlačidlo "function" a potom stlačte Up/Down na D-pade. Mikrofón pripojených slúchadiel/slúchadiel môžete jednoducho stíšiť stlačením tlačidla "function" dvakrát. Na odmutovanie stlačte tlačidlo "function" ešte dvakrát.

- Poznámka: Ovládanie hlasitosti upravuje iba výstup hlasitosti ovládačom, nie úroveň hlasitosti operačného systému Nintendo Switch. Hlasitosť systému Nintendo Switch upravte v nastaveniach zariadenia.

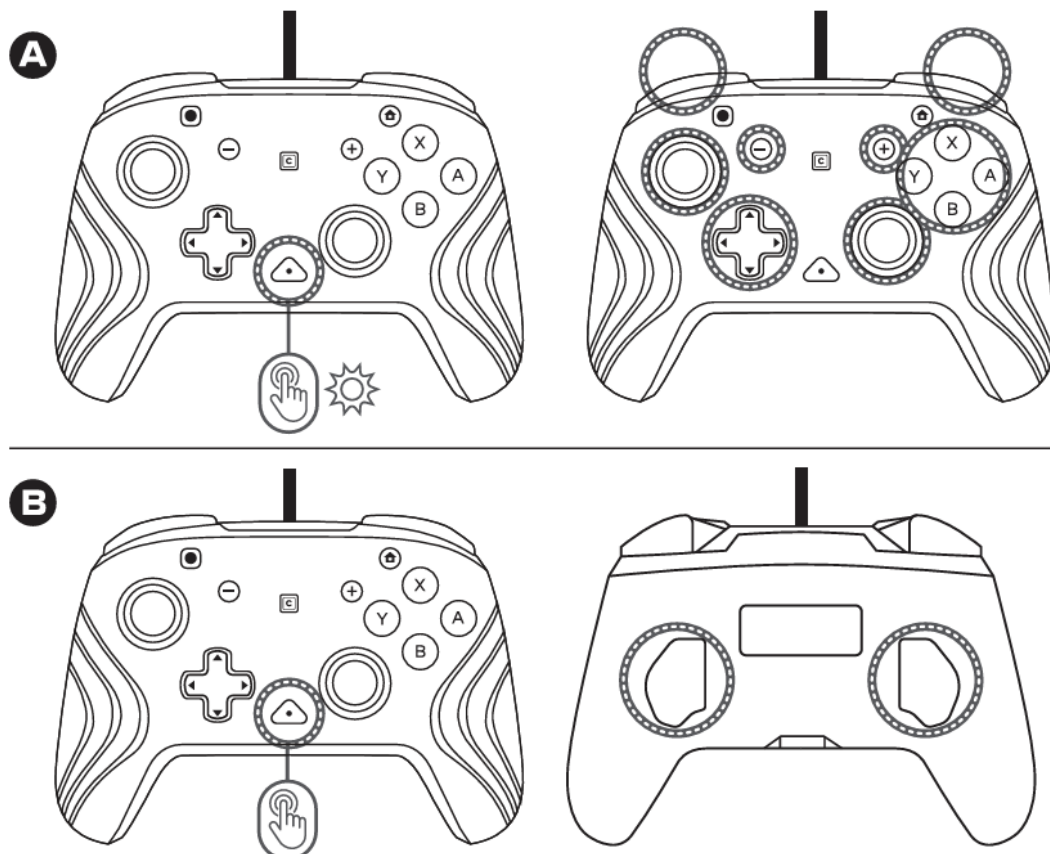


Zadné tlačidlá

Programovanie zadných tlačidiel

- A. Na programovanie podržte tlačidlo "function" a stlačte tlačidlo späť, na ktoré chcete namapovať ovládanie. Keď začne blikať LED tlačidlo "function", stlačte akékoľvek tlačidlo na ovládači, aby ste jeho funkciu premapovali na zadnú stranu. LED rýchlo zabliká 3-krát, čo signalizuje úspešné programovanie.

- B. Ak chcete vymazať namapovanú funkciu alebo úplne vypnúť tlačidlá vzadu, podržte tlačidlo "funkcia" a dvakrát stlačte akékoľvek tlačidlo späť.

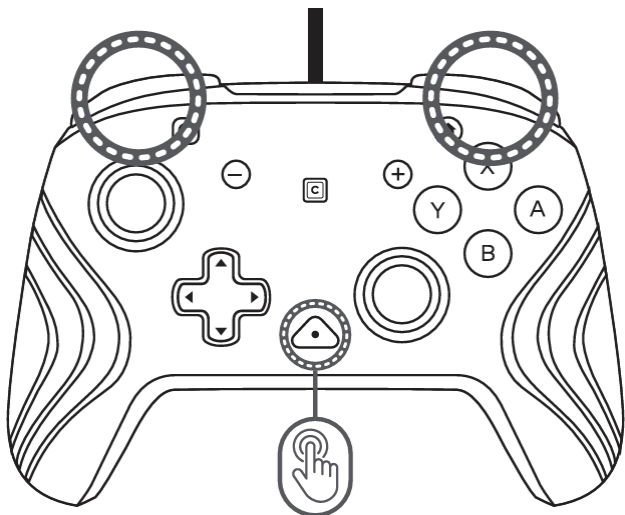


RGB bleskové efekty

Zmena svetelných efektov

Ak chcete prepínať medzi režimami svetla, podržte funkčné tlačidlo a stlačte L alebo R.

- A. Bezdrôtový ovládač Afterglow Wave obsahuje štyri svetelné efekty predprogramované na ovládači:
- Wave: Zobrazuje dúhu RGB svetiel v plynulom pohybe.
 - Dýchanie: RGB svetlá sa pomaly objavujú a miznú na určitej farbe.
 - Statické: RGB svetlá zostanú pevné a nastavené na zvolenú farbu.
 - Joystick: RGB bude reagovať na pohyb analógových páčok.
- B. Na prepínanie medzi týmito svetelnými efektmi podržte tlačidlo "function" a stlačte buď tlačidlo L alebo R. Keď si vyberiete svoj režim, uvoľnite tlačidlo "function" na uloženie nastavenia.



Kompatibilita s tlačidlami C pre Nintendo Switch™ 2

GameChat, úplne nová funkcia na systéme Nintendo Switch™ 2, umožňuje skupine až 12 ľudí chatovať počas hrania hier.

- Obrázok môžete zdieľať v reálnom čase, aj keď hráte rôzne hry! Či už zdieľate objav v hre alebo len mávate na pozdrav, GameChat vám dáva pocit, že vaši priatelia sú priamo vedľa vás.
- Maximálne 12 účastníkov na hlasový chat. Až štyria ľudia môžu zdieľať svoju hernú obrazovku alebo sa zúčastňovať videohovoru súčasne. GameChat je dostupný iba na Nintendo Switch 2.

Ako používať GameChat s ovládačom kompatibilným s Nintendo Switch™ 2:

- Po nastavení GameChatu stačí stlačiť tlačidlo C na ovládači, aby ste otvorili menu GameChat na ovládači a otvorili sa nastavenia GameChatu.

Ako používať GameChat s ovládačom, ktorý funguje na Nintendo Switch™ 2 (nemá tlačidlo C):

- Po nastavení GameChatu môžete stlačiť tlačidlo HOME na ovládači a menu GameChat nájdete na domovskej obrazovke. GameChat je súčasťou každého členstva na Nintendo Switch Online.

Pre viac informácií a ďalšiu podporu na GameChate si prosím pozrite [GameChat Guide a FAQ stránka od Nintenda](#).

Kompatibilita s tlačidlami C pre Nintendo Switch™ 2